

- La ferme des célébrités de votre société

- Accueil des participants à un endroit convenu + formation des équipes.
- Distribution des sacs en toile de jute vide .

But du jeu :

L'équipe gagnante est celle qui aura le sac le plus rempli à la fin des 10 épreuves.

Déroulement du jeu :

Les équipes sont invitées à participer aux travaux de la ferme . Dix zones de jeux (= 10 travaux) accueillent 2 équipes à la fois qui vont s'affronter dans une épreuve représentant un travail à la ferme pendant 5 à 10 minutes (total = +/- 2 heures d'activités). A la fin de chaque épreuve, l'équipe gagnante reçoit 3 peluches d'animaux de la ferme tandis que l'équipe perdante n'en reçoit qu'un seul.

3 minutes d'explications, 2 minutes de trajet et 5 minutes de jeu .

Le tout rythmé soit par un coup de sifflet soit par une musique

La cour de la ferme

Un grand cercle est constitué par 10 tonnelles. Chaque tente sera divisée en 2 et accueillera deux équipes.

Nous distribuons à chaque équipe le trajet à faire pour participer aux travaux, les équipes ne s'affronteront qu'une seule fois

L'arrivée dans les « étables »

Tout autour de la cour de la ferme , les étables sont localisées avec leurs travaux. C'est parti... Le groupe de musique démarre un « jingle » (toujours le même) (ou un coup de sifflet)qui signifiera à toutes les équipes qu'elles doivent impérativement se rendre à leur étable de départ . L'animateur précisera la manière dont le travail se réalisera . Le coup de sifflet ou la musique suivante marquera le début du travail .

Les exemples de travaux :

1. **Lancer de ballots :** à l'aide d'une fourche à ballots , chaque équipe devra lancer un ballot de paille sur un chariot .Chacun lancera le ballot à son tour , le gagnant est celui qui aura lancé le plus grand nombre de ballots et qui seront resté sur le chariot .
2. **Lancer des œufs :** une première personne lance un œuf à une seconde qui le récupère sans le casser et recule de deux mètres ensuite lance l'œuf au troisième qui à remplacer le premier etc... , chacun lance un œuf à l'autre et ensuite recule de deux mètres , l'équipe gagnante sera celle qui aura lancé un œuf sans le casser sur la plus longue distance . Si on casse l'œuf ,les suivants reviennent au départ
3. **Puzzle ferme par équipes :**
un puzzle de 48 pièces par équipes (le thème «La ferme »)
le gagnant est celui qui aura placé le plus grand nombre de pièces
4. **Faire du beurre et beurrer des toasts**
réaliser un beurre avec de la crème fraîche et du sel ensuite beurrer des toasts sans les casser
le gagnant est celui qui aura le plus de toast beurrés non cassés
5. **Course cuillère et œuf**
sur un petit parcours , une course avec une cuillère à potage en bouche et un œuf ds la cuillère
le gagnant est celui qui aura ramené le plus gd nb d'œufs
6. **Croix + grain**
une croix est posée sur la tête de 4 personnes , en son centre un seau avec du grain .
le gagnant est celui dont la bassine est le plus remplie
7. **Course de sac de grain avec jenka**
Une course de sac avec à mi-chemin la prise d'un morceau du jeu de construction Jenka ,
le gagnant est celui qui aura ramené le plus de jenka . Attention celui qui fait tomber la tour doit la reconstruit
8. **Location d'un taureau mécanique :** une seule personne joue . Le gagnant est celui qui reste le plus longtemps

Eric Delizée 0475/84.19.86

WWW.miseauvert.be

9. **Fabrication de crêpes :** faire la pâte et ensuite réaliser des crêpes , chacun son tour
Le gagnant est celui qui fait le plus de crêpes (les crêpes tombées ne sont pas comptabilisées)
10. **Abreuver les animaux :** sur des skis à quatre , une planche trouée au dessus de la tête de chacun avec des gobelets d'eau dans les trous , celui qui abreuvera le plus rapidement ses animaux sera gagnant
11. **Becher une ligne de jardin :** autant de bêches que de participants par équipe , bêcher le plus rapidement possible un lopin de terre
12. **Dégustation :**
de fromages ou
de bières ou
d'eau ou
de salade ou
de confiture ou

reconnaître les goûts dans une dégustation à l'aveugle , le gagnant étant celui qui aura reconnu le plus de produits sur les 15 présentés par exemple 5 bières, 5 confitures et 5 fromages

Budget comprenant

- Les dix tonnelles
- Les tables
- Les dix animateurs plus trois coordinateurs
- Les sacs et peluches à gagner
- Le matériel nécessaire aux activités (à l'exception du cheval mécanique)

Sur base de 10 activités :